



IL GIOCO

DELL'OCA

PSICOMOTORIO



# IL GIOCO DELL'OCA PSICOMOTORIO

TIRA IL DADO E RAGGIUNGI IL PESCIOLINO



**PARTENZA**



ROTOLO  
SUL  
PAVIMENTO

FAI **5**  
SALTI  
A PIEDI UNITI



STRISCIA  
COME UN  
SERPENTE

TOCCA CON  
LE DITA LE  
PUNTE DEI  
PIEDI

FAI  
UNA  
CAPRIOLA

CAMMINA  
SULLE PUNTE  
E CONTA FINO  
A **10**

**ARRIVO**



SALTA E BATTI  
LE MANI  
INSIEME PER  
**3** VOLTE

SALTA  
COME UN  
CANGURO



FAI **3**  
PASSI DA  
GIGANTE

MUOVI LE  
BRACCIA COME  
LE ALI DI UNA  
FARFALLA



TORNA INDIETRO  
DI 3 CASELLE E  
FAI **3** SALTI  
ALL'INDIETRO

FAI IL GIRO  
DELLA STANZA  
CAMMINANDO  
SUI TALLONI

FAI **5**  
SALTI SUL  
LETTO

SIEDITI A TERRA,  
APRI LE GAMBE E  
PIEGATI AVANTI.  
CONTA FINO A **7**

FAI **1**  
SALTO DAL  
DIVANO

SEDUTO SU UNA  
SEDIA, BATTI LA  
MANO DX SULLA  
GAMBA SN E  
VICEVERSA **5** VOLTE

FAI **5**  
SALTI  
DA RANA



RESTA IN  
EQUILIBRIO SU  
UNA GAMBA SOLA  
E CONTA FINO A **10**



CAMMINA  
COME UN  
RAGNO

INDICA LA TUA  
PANCIA, I TUOI  
GOMITI E IL  
TUO COLLO

MENTRE SALTI  
A PIEDI UNITI  
DI IL NOME DI  
**4** ANIMALI



# IL DADO

